

■ 사회 불평등의 심화

- 노력과 능력을 기초로 한 민주주의 사회이나 자본주의에 기초한 우리 사회 경제 체계에서 기회의 불평등 현상이 생기는 것이 불가피함
- 사회적 · 경제적 다양성을 인정하고, 다양한 계층이 공존하는 사회경제 환경을 조성

2. 기본방향 및 실천전략

2.1 기본방향

가. 앞서가는 문화복지기반 구축

- 저출산 고령화 시대에 대비하여 각계 각층의 다양한 문화복지 기반 조성
- 다문화사회에 대비한 문화공간 확충 및 프로그램 운영
- 종합스포츠타운 조성을 통한 경쟁력있는 스포츠 · 문화산업 육성
- 다양한 정보매체를 통한 평생교육시스템 구축으로 평생교육대상 확대 및 교육기회 증진

나. 풍부하고 역사깊은 문화교육기반 구축

- 문화재 및 공공시설 등 지역자원을 활용하여 문화역사공간 창출
- 도심내 유휴공간의 적극적인 활용을 통해 새로운 지역문화공간으로 활용
- 콘텐츠시티 기반조성 및 네트워크 구축을 통한 문화예술산업 지원시스템 구축
- 교육·연구시설 유치 및 교육프로그램 강화로 인재양성 도모

다. 함께 만들어 가는 커뮤니티 구축

- 커뮤니티시설 중심의 지역네트워크 구축으로 주민소통 기회 확대
- 소규모 마을축제 등 주민주도의 문화활동 기회 확대를 통한 시민의식 향상
- 주민교류 확대를 통한 개방적이고 유연한 행정체계 구축
- 지역주민이 다양한 지식에 접근가능한 문화네트워크 형성
- 사회적 약자를 위한 지원시스템 구축

2.2 실천전략

① 앞서가는 문화복지기반 구축

가. 저출산 고령화 시대에 대응하는 정책

■ 여성 임신·출산 지원 및 육아지원 인프라 확충

- 고학력 여성 취업자들의 결혼 시기 연장이 저출산·고령화 사회의 직접적인 원인이므로 이에 대한 지원체계 구축 필요
- 출산장려와 여성의 사회참여 확대를 위해 어린이집, 지역아동센터 등의 방과 후 보육시설 등 아동보호 기능을 사회적으로 지원하는 시설을 확충
- 경력단절 여성의 재취업과 사회활동의 지속성 확보를 위해 기업의 경력단절 여성 채용 장려 및 인센티브 부여

■ 노인복지인프라 구축 및 노인권익 증진

- 고령인구비율이 높은 비도시지역을 비롯하여 다양한 노인복지시설 및 의료시설을 지속적으로 확충하여 급증하는 노인인구가 생활할 수 있는 문화 복지환경 조성
- 노인인구의 사회활동 증가에 따른 인적 네트워크 구축 및 경제활동의 기회를 마련하여 고령화시대의 노인 자립도 향상
- 의료정보, 응급정보에 대해 주민들의 접근을 향상시켜 다양한 건강예방서비스를 제공하고 미래 질병 등에 대한 대처가 가능한 네트워크 구축

■ 교육의 질적 제고

- 저출산 시대 도래에 따른 잉여 교육시설의 재구성과 교육인프라 확충으로 다양한 교육의 기회를 제공하여 교육의 질적 향상을 도모
- 자녀 양육비에서 많은 비중을 차지하는 교육비 절감을 위해 공공교육 프로그램 신설·제공

■ 광양시 의료시설 확충 필요

- 광양읍권 종합병원 유치
 - 현재 중마동에 종합병원 1개소(사랑병원)가 있으며, 추후 인구 증가에 따라 광양읍권 종합병원 1개소를 추가 설치하여 의료서비스 개선
- 어린이 전문병원 유치
 - 성장기 어린이에 맞는 의료서비스 지원을 위해 어린이 전문병원을 유치하여 취약한 의료 기반시설 확충
 - 사업의 효율성을 위해 기존 소아과의원(현재 36개소)의 승격으로 추진하고 추후 인구증가(15세 미만 인구 2013년 26천인 → 2030년 40.5천인)에 따라 어린이 전문병원 추가유치 검토

- 장기적으로 교육·의료·문화 등 기반 확충을 통해 인구유출 방지 및 인구유입 효과 기대



(그림 III- 68) 어린이전문병원 예시

나. 세계화에 따른 다문화정책 및 경쟁력있는 스포츠산업 육성

■ 다문화사회에 대비한 문화공간 확충 및 프로그램 운영

- 단일민족의 개념에서 벗어난 다문화사회에 대비할 수 있도록 다문화를 체험할 수 있는 다양한 문화공간 확충
- 다문화적 문화프로그램을 확충하고 국제적인 수준의 문화공연을 제공하여 지역주민의 화합의 장 마련

■ 종합스포츠타운을 조성하여 경쟁력있는 스포츠·문화산업 육성

- 개발여건 및 수요에 기반한 집객력 있는 “미래지향 복합형 체육시설 기능 강화 및 추가 조성”



(그림 III- 69) 종합스포츠타운 기본구상

○ 성황근린공원(단기)

- 성황근린공원과 인접한 중마권의 지역주민들이 이용 가능하며 시설의 이용률이 높은 주요시설 도입
- 도입되는 시설의 집약화를 통하여 시설 간 유기적 연계성을 높이고 시설 배치 및 이동 동선에 있어 이용객들의 편의를 도모함
- 주요시설 조성과 시설을 집약화 하여 시설 이용을 활성화함
- 주요도입시설 : 다목적문화체육관, 야구장, 풋살경기장, 주차장 등

○ 광양공설운동장(장기)

- 기 조성되어 있는 종합운동장, 축구전용구장, 실내체육관, 실내수영장, 테니스장 등의 체육시설에 문화·예술 등의 기능을 추가함으로써 기능 강화 및 확장
- 광양공설운동장은 지역민들이 쉽게 이용할 수 있는 시설로 공공성을 띄며 추가시설 도입 시 공공성을 최대한 반영할 수 있는 시설을 도입함
- Trend를 반영한 체육시설과 연계 가능하고 시너지를 창출할 수 있는 시설을 도입하여 시설 활성화를 유도함
- 주요도입시설 : 게이트볼장, 축구장, 풋살경기장, 농구장, 배드민턴장, 다목적구장, 족구장, 복합문화센터, 글래핑, 캠핑장, 쥘라인, X-게임장, 인라인, 다목적광장 등



(그림 III- 70) 성황근린공원 구상안



(그림 III- 71) 광양공설운동장 구상안

○ 기타시설

- 골프시설 이용 인구 증가에 대비하고, 관외 지역으로 골프이용인구의 유출 방지를 위해 전라남도 동부권 거점 골프장 유치 및 조성

다. 정보산업 발달에 따른 교육수준 향상

■ 정보매체 증가에 따른 교육여건 변화에 대응

- 다양한 정보매체의 접근성 증가 및 전자정보공개 확대로 평균 교육수준 향상에 따른 정보수요 증가가 예상됨
- 정보매체를 통한 정보전달 방법의 다양화로 온·오프라인의 평생교육시스템을 통해 평생교육대상 확대 및 기회 증진

■ 도서관 등 시설 활용방안 제고

- 지역별 도서관 확충, 대학인프라 활용 등 교육시설 집중 지원으로 주민 교육수준 향상 및 의식수준 제고

② 풍부하고 역사깊은 문화·교육기반 구축

가. 지역자원을 활용한 문화역사공간 창출

■ 문화재 및 공공시설을 활용한 문화기회 확대

- 문화예술 및 교류의 중심지인 원도심의 활성화를 통해 광양 시민과 방문객, 여가와 교육, 전통과 현대가 조화되는 광역 문화거점으로 육성
- 원도심에 산재해있는 근대문화유산의 무계획적인 증·개축 및 훼손을 지양하고 역사성을 가진 복원, 발굴 및 활용방안을 마련하며 인근 지역의 정비를 통해 지역적·인지적 연계성을 확보
- 전남도립미술관 건립에 따른 전남의 예술적 재창조 및 전남 거점 문화복지기반 구축
 - 전남 동부지역의 창조적 문화예술 교류 및 발전 거점으로 기능과 역할을 특화
 - 전남의 지역성과 장소성의 확장을 통한 지속적인 지역진흥을 창출
 - 지역사회와 세계 동시대미술을 매개하여 전남의 문화관광 랜드마크로서의 위상 확립



(그림 III- 72) 전남도립미술관 구상안

■ 생활권별 문화거점 지정 및 육성

- 생활권 중심으로 기존의 주민자치센터 및 문화원 등의 지역문화시설의 외관을 정비하고 가치를 재정립하여 지역성을 살리도록 함
- 문화의 집 등 주민자치센터와 공동 운영되고 있는 문화시설 등을 지역복합커뮤니티센터로 전환하여 집적의 효과를 기대
- 지역별로 분포되어 있는 학교를 이용하여 지역사회주민이 함께 이용할 수 있는 문화스포츠 프로그램을 개발하고 문화예술, 교양 교육기능 강화

- 중심지 위계에 따라 문화시설의 종류 및 규모의 차별화를 통해 시설을 특성화하고 상위 중심지 또는 교통 결절점인 경우 복합화 및 대형화를 통해 지역의 문화적 거점 역할 수행

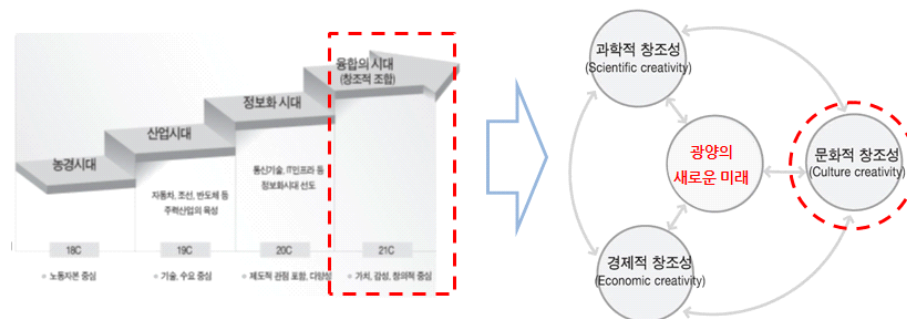
■ 도심 유희공간의 적극적인 활용

- 문화예술 교류의 중심지인 중앙로 활성화를 통해 광양 시민과 방문객, 문화와 교육, 전통과 현대가 조화하는 융합공간으로 조성
- 주민들의 문화욕구에 대응할 수 있도록 잠재력을 가진 지역 유희시설을 정비하여 새로운 지역문화공간으로 활용
- 도심의 유희공간을 문화시설로 리모델링하여 창작예술인이나 단체의 예술공간으로 활용되도록 각종 문화단체의 열린공간으로 운영하여 시민공원화를 유도

나. 문화예술산업 지원시스템 구축

■ 광양시의 특성을 반영한 콘텐츠시티 기반 조성

- 콘텐츠란 ‘창조성’이 내포하고 있는 융합·다양성의 가치를 바탕으로 한 무형의 결과물로 정의됨



(그림 III- 73) 콘텐츠의 의미

- 역사, 예술, 미디어콘텐츠를 통합하여 콘텐츠시티 기반 조성
 - 문화·예술·산업이 연결되는 콘텐츠 개발
 - 권역별 핵심 콘텐츠로 거점 확보 및 주변 콘텐츠와 연계
- 광양시 주요 콘텐츠를 중심으로 7개 콘텐츠권역 설정
 - 도선국사 콘텐츠권역
 - 광양읍 콘텐츠권역
 - 구봉산 콘텐츠권역
 - 중마 콘텐츠권역
 - 망덕포구 콘텐츠권역
 - 백학동 콘텐츠권역
 - 섬진강 콘텐츠권역

< 표 III- 104 > 7개 콘텐츠 권역 설정

구분	위치	콘텐츠 거점	개념도
도선국사 콘텐츠권역	· 백운산 일원 · 도선국사마을 일원 · 백운산자연휴양림 일원 · 하조마을 일원	· 도선국사 인성교육 테마공원	
광양읍 콘텐츠권역	· 광양읍 일원 · 동천, 서천 일원	· 어린이 상상놀이터	
구봉산 콘텐츠권역	· 구봉산 일원 · 용장마을 일원 · 점동마을 일원	· 구봉산 약속의 공원	
중마 콘텐츠권역	· 이순신대교 일원 · 광양항만 일원 · 광양시청 일원	· 광양 미디어파크	
망덕포구 콘텐츠권역	· 망덕포구 일원 · 망덕포구 해변 일원 · 태인동 일원	· 섬진강 해양레저타운	
백학동 콘텐츠권역	· 백학동 일원 · 어치계곡 일원 · 수어저수지 일원	· 수어생태 테마공원	
섬진강 콘텐츠권역	· 섬진강변 일원 · 매화마을 일원	· 사계절매화마을	

제1편 계획의 개요

제2편 비전과 발전구상

제3편 부문별 계획

○ 7개 콘텐츠 권역별 세부 콘텐츠 개발로 콘텐츠시티 실현

< 표III- 105 > 7개 콘텐츠 권역별 세부 콘텐츠 개발

구분	콘텐츠 개발 세부내용
도선국사 콘텐츠권역	· 산, 강, 바다를 보며 걷는 ‘도선국사길(120km)’ 연계 개발 : 도선국사 이야기길 / 도선국사 하늘길 / 동서천 생태길 · 산, 강, 바다를 보며 걷는 ‘도선국사길(120km)’ 중 백운산 하늘길을 View Tower point로 명소화 · 도선국사 ‘인성교육 프로그램운영’ : 어린이, 공무원, 회사원 인성교육의 장 · 도선국사마을 체험 확대: 매실막걸리체험 / 매실막걸리 판매장 / 두부축제 / 사또 주막 개발 · 월애(초암마을) / 신재 최산두 / 광양만 스토리텔링 · 하조마을 힐링교육 체험
광양읍 콘텐츠권역	· 광양읍 동서통합 남도순례길(LF아울렛과 도립미술관, 사라실예술훈) · 자연미술관, 광양읍 공공예술프로젝트(아트파크) · 서천변 미니골프 테마콘텐츠, 파빌리온 공원화 · 서천 불고기 특화거리에서 불고기파크로 명소화 · 옛 골목길 명소화, 몽마르뜨언덕, 가로수 공방길, · 남부 학술림 “어린이 정원” · 광양 스토리텔링 지도 개발
구봉산 콘텐츠권역	· 구봉산 스카이트마파크(전망대, 스카이로드, 스카이워크, 출렁다리, 별빛광장, 숲놀이터 등), 구봉산 키즈테마파크, 구봉산 황금테마파크 · 꽃 테마파크, 구봉산 힐링테마공원 · 이벤트 축제 - Happy Promise Day
중마 콘텐츠권역	· 광양 미디어파크(수변공원, 경관보도교 랜드마크화, 체육공원 정비, 마동지구 수변정비, 금호지구 수변정비) · 이순신대교 유람선, 와우생태문화공원, 커뮤니티센터 수변야외극장 · 광양항 수변공원 : 수변 문화공간 “대한민국의 샌프란시스코” · 등자룻 장군 평화공원 조성사업 · 동주 & 형주 문화의 뜰(가제)
망덕포구 콘텐츠권역	· 배알도 마리나 · 배알도 테마공원 · 섬진강 해변카페 · 선소체험공원
백학동 콘텐츠권역	· 수어생태테마공원 · 어치 자연치유공원
섬진강 콘텐츠권역	· 4계절 매화마을 · 섬진강 하늘길 · 섬진강 이야기마을 · 섬진강 아름다운 길 · 4계절매화공원 · 섬진강 강수욕장

■ 광역적 문화사업추진 시스템 구축

- 광양의 문화예술 지원 및 관련 사업을 체계적으로 추진하기 위해 총괄적인 사업추진시스템 구축
- 대규모 문화시설을 선제적으로 확충하여 광양시 및 인접시군의 부족한 문화인프라를 지원하고, 중남권으로 권역 확대 도모

■ 문화부족지역의 지원시스템 마련

- 문화시설 부족지역을 중심으로 필요시설을 확충할 수 있는 지원 및 모니터링 시스템 구축
- 새롭게 성장하는 지역거점의 문화시설을 확충하고 인근지역의 문화시설과 연계하여 상호협력적 지원시스템 마련
- 비도시지역 등 낙후지역의 기본적인 문화수요를 고려하여 역사문화마을 또는 전원마을사업과 연계된 지원시스템을 통해 인적·물적 한계를 가진 저밀지역의 시스템 운영의 편의성 및 실효성 도모

■ 역사·문화·관광 Network조성을 통한 시스템화

- 광양시의 풍부한 문화·역사·관광 자원 및 신규 추진 예정인 레저·스포츠시설을 연계한 Network 형성
- 지역별 강점을 살린 클러스터를 조성하여 권역별 특화를 도모하고 집적효과 창출

다. 인재양성을 위한 교육정책**■ 광양시 정체성을 살린 청소년 프로그램**

- 지역교육 인프라를 활용하여 광양의 정체성을 살린 청소년 프로그램 등 운영
- 기업체 탐방, 실습 등의 기회 확대와 청소년 교육 및 세미나 실시

■ 주요 기업체, 연구기관 등의 지식네트워크 구축

- 광양시의 우수인력 및 지역내 문화예술인사를 활용하여 프로그램의 전문성과 수준을 제고
- 광양시 주요기관, 연구소, 기업 등의 지식 네트워크 구축

■ 교육·연구시설 유치를 통한 경쟁력 강화

- 동서통합지대 산업 재활성화를 위하여 핵심역할을 담당할 세계수준 R&D 연구기관 유치
- 동서통합지대 지식산업을 강화하고, 산업구조 재편을 준비하여 신산업 창출을 통한 미래지향적 산업구조 이행 촉진

- 신소재산업 관련 교육·연구시설을 유치하여 양호한 교육·연구환경을 조성하고, 인접 산업단지내 기업과 연계를 통한 클러스터 형성
- 신소재 관련산업 특화연구소를 설치하여 전문공학석사(PSME)를 양성하고 세계수준의 기초과학 연구기관으로 육성
- (가칭)창의예술고 설립을 통해 전남 동부권 문화·예술 전문인력 양성

③ 함께 만들어 가는 커뮤니티 구축

가. 지역조직의 네트워크화 및 주민활동 지원

■ 커뮤니티시설 중심의 지역네트워크 구축

- 지역 소생활권별 다양한 문화복지 혜택을 고루 받을 수 있도록 커뮤니티시설 또는 주민자치센터를 중심으로 네트워크화
- 다양한 지역커뮤니티 또는 동호회의 네트워크를 구축하여 주민협력을 통한 소통의 기회 확대

■ 주민주도의 문화활동 기회 확대 및 지원체계 마련

- 주민을 중심으로 소규모 마을축제 등 다양한 문화 이벤트를 주최하고 평생교육기회 확대를 통해 시민의식 향상



(그림Ⅲ- 74) 주민주도형 마을축제 예시(대전 유성구)

- 주민의 참여연대를 통해 지역의 문화를 계승·발전시키고 자발적 지역자치의 기반이 될 수 있도록 지원 확대

■ 주민교류 확대를 통한 유연한 행정체계 구축

- 주민들의 교육문화의 기회 확대를 통해 주민교류를 확대하여 개방적이고 유연한 행정체계 구축
- 다양한 교육훈련 프로그램을 개발하여 주민교육 등 주민의식제고 및 계획주체로서의 협력자 양성
- 장기적으로 공공·민간·시민단체·주민들이 함께하는 거버넌스 체계를 구축할 수 있는 행정체계 기반 마련

나. 창의행정 인프라 구축

■ 지식교류 문화 및 창의 아이디어 수용

- 지역주민이 도서관 등의 시설을 통해 다양한 지식에 접근가능한 문화네트워크를 형성



(그림 III- 75) 광양 도서관 현황

- 온라인/오프라인을 통해 지식 및 창조적인 아이디어를 공유하여 지역발전에 활용할 수 있는 체계를 구축

■ 장애인 복지 등 사회약자 지원 시스템 구축

- 교통약자를 배려한 교통계획 수립 및 무장애(Barrier Free) 도시조성 추진 등 도시디자인 개선
- 복지시스템 구축과 더불어 노인 및 장애인의 경제자립을 지원할 수 있는 취업교육 시스템 등을 마련
- 아동 및 청소년의 지원시스템을 구축하고 빈곤아동 자활자립을 지원
- 보건복지부의 맞춤형 복지지원 확대방안에 맞춰 행정지원체계 구축



(그림 III- 76) 맞춤형 복지지원 확대방안(보건복지부)